

## DS 3

### Exercice 1 - Une fonction récursive facile.

Les puissances d'un nombre peuvent être définies récursivement par la formule :

$$\forall a \in \mathbb{R}, \forall n \in \mathbb{N}, \quad a^{n+1} = a \times a^n \quad \text{et} \quad a^0 = 1.$$

En se reposant sur la formule ci-dessus, proposer une fonction  $puiss(a, n)$  qui calcule  $a^n$  en s'appelant elle-même,

**Correction :**

```
def puiss(a, n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return a*puiss(a, n - 1)
```

**Exercice 2 - Méthode de Newton.** On se donne une fonction  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , dont on cherche à calculer un point d'annulation c'est-à-dire une solution de l'équation  $f(x) = 0$ . On va mettre en place la méthode de Newton, vue en cours de maths.

On suppose que la fonction  $f$  et sa dérivée  $f'$  ont été codées, et sont notées en python  $f$  et  $fp$ . Proposer une fonction  $Newton(a, f, fp, E)$  qui calcule les valeurs de la suite définie par la méthode de Newton :

$$u_{n+1} = u_n - \frac{f(u_n)}{f'(u_n)} \quad \text{et} \quad u_0 = a,$$

jusqu'à ce que  $|f(u_n)| < E$ . La fonction renverra la dernière valeur calculée.

**Bonus :** On ajoutera un critère d'arrêt au cas où ce premier critère n'est pas atteint : on limitera l'algorithme à 100 itérations au maximum.

**Correction :**

```
def Newton(a, f, fp, E):
    u=a
    while abs(f(u))>= E:
        u=u-f(u)/fp(u)
    return u
```

Pour ajouter un critère d'arrêt lié au nombre d'itérations, on ajoute un compteur :

```
def Newton(a, f, fp, E):
    u=a
    i=0
    while abs(u)>= E and i < 100:
        u=u-f(u)/fp(u)
        i=i+1
    return u
```

### Exercice 3 - Programmer le produit matriciel.

On rappelle qu'étant données deux matrices carrées  $A$  et  $B$ , de tailles  $n$ , on définit leur produit matriciel par  $C = AB$ , avec

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}.$$

On souhaite coder ce produit en python, les matrices étant représentées au format *array* du module *numpy* (renommé *np*). Attention, dans ce format les indice démarrent à 0, et les tailles sont fixes, par exemple,  $M = np.zeros((3,3))$  crée une matrice de taille  $3 \times 3$  remplies de 0, que l'on peut ensuite remplir, par exemple à l'aide de boucles sur les lignes et sur les colonnes.

Ce format fonctionne comme les autres itérables, avec quelques spécificités : la taille d'une matrice  $M$  (un couple d'entiers) est donné par la fonction  $np.shape(M)$ , et on accède à l'élément  $(i, j)$  avec la commande  $M[i, j]$ .

- Quelle ligne de code permet d'importer le module *numpy*, et de le renommer *np* ?
- Créer une fonction  $identite(n)$  qui crée la matrice identité de taille  $n$ .
- Etant données deux matrices carrées  $A$  et  $B$  de même taille, créer une fonction  $produit(A, B)$  qui renvoie la matrice produit  $C = AB$ . On recodera les coefficients du produit à la main, sans utiliser la commande *dot* de *numpy*.
- Etant données deux matrices  $A$  et  $B$  carrées de même taille, en utilisant les deux fonctions précédentes, écrire une fonction  $test\_inv(A, B)$  qui renvoie *True* si  $B$  est l'inverse de  $A$ , et *False* sinon. Attention, la commande  $==$  pour les matrices doit être complétée par la commande *.all* comme suit :  $M.all() == N.all()$ , qui renvoie *True* si les matrices  $M$  et  $N$  sont de même taille et égales, et *False* sinon.

### Correction :

- `import numpy as np`
- On fabrique un tableau de zéros, que l'on modifie. Pas besoin de double boucle, puisque les éléments diagonaux ont pour coordonnées  $(i, i)$  :

```
def identite(n):
    A=np.zeros((n,n))
    for i in range(n):
        A[i,i]=1
    return A
```

- Il faut remplir les éléments de  $C$  à l'aide d'une double boucle for, et chaque élément étant une somme, on est amené à une triple boucle :

```
def produit(A, B):
    n,p=np.shape(A)
    C=np.zeros((n,n))
    for i in range(n):
        for j in range(n):
            c=0
            for k in range(n):
                c=c+A[i,k]*B[k,j]
            C[i,j]=c
    return C
```

- On fait appel au cours de maths :  $B$  est l'inverse de  $A$  si et seulement si  $AB = I_n$ . On doit aller chercher la taille des matrices avec la commande `np.shape` rappelée en énoncé.

```
def test_inv(A, B):
    n,p=np.shape(A)
    return produit(A, B).all()==identite(n).all()
```